

### 1. Introducción.

El modelo a utilizar será el **BMW V12** de la marca **Arrow Slot**.

### 2. Normas básicas de participación.

La composición de los equipos es de 2 pilotos mínimo, 4 pilotos máximo.

La inscripción se realizará al siguiente número de cuenta y será de 100 euros:

**ES90 2085 5457 33 0331174711**

En la transferencia/ingreso deberá indicarse como concepto: Nombre del equipo, capitán y un número de teléfono donde ponerse en contacto.

Tras la realización del pago de la inscripción, y previa comprobación de la transferencia/ingreso, la organización hará llegar a cada equipo o capitán el siguiente material:

- 1 Coche completo en kit blanco (Arrow Slot).
- 1 Motor similar al utilizado para la competición (Scaleauto SC-0011B).
- 1 Chasis en plástico 3D específico para el modelo (Arrow Slot).

Los equipos de fuera de Zaragoza tendrán preferencia para poder elegir manga de carrera (Sábado o Domingo) hasta que se completen las mangas (8 equipos máximo por manga) y en riguroso orden de inscripción.

### 3. Mando.

La conexión se efectuará mediante "bananas" pudiendo utilizar todo tipo de mando existente en el mercado siempre y cuando no incluyan elementos electrónicos que potencien la corriente que llega al coche. Los mandos podrán ser verificados en cualquier momento de la carrera por parte de la Dirección de carrera. Se admiten los mandos electrónicos.

### 4. Motor.

De estricta serie entregado por la organización, modelo **Scaleauto SC-0011B**.

### 5. Recambios mecánicos homologados.

Cualquier recambio destinado y comercializado para slot 1:32 con distribución efectiva en España y que cumpla el presente reglamento.

### 6. Carrocería.

De plástico rígido con todos sus elementos obligatorios para iniciar o permanecer en carrera que serán todos los que el fabricante proporcione de serie. No se puede manipular aunque se puede prescindir de antenas, retrovisores y enganche de remolque.

El **Cockpit** o bandeja de piloto debe ser el original suministrado por el fabricante y sólo se admitirá su sustitución por la bandeja de lexan entregada con el kit blanco de competición.

**Piezas obligatorias:** Tanto el alerón como el arco de seguridad son imprescindibles en todo momento. Se admite encolarlos para prevenir su pérdida de forma que no perjudique la estética del vehículo. En caso de pérdida, desprendimiento o rotura, es necesario detenerse para su reparación antes de acabar la manga en curso. No está permitido encintar estas piezas antes de comenzar la carrera.

La **pintura y decoración** de la carrocería es libre y obligatoria, al igual que el uso de dorsales, no se admitirán carrocerías transparentes o translúcidas, con trozos de cinta, ni tampoco pintadas por su interior.

El **peso mínimo** de la carrocería pintada, con el kit de luces integrado y sin tornillos, será de **17 gr**.

### 7. Chasis.

El proporcionado por el fabricante, de serie o como recambio del modelo, sin ninguna modificación.

- a. Se permite eliminar rebabas perimetrales sin excesos y sin que esto modifique las medidas originales del chasis.
- b. La bancada motor será de los fabricantes **Slot.it** o **Scaleauto** en todas sus versiones y compatible con el modelo de coche elegido, sin modificaciones.
- c. Las suspensiones de bancada motor pueden ser cualquiera comercializada en España para slot 1:32 e irán en la posición y funcionamiento previsto por el fabricante. La regulación de la basculación entre la bancada y el chasis es de libre reglaje, a fin de mejorar las capacidades dinámicas del vehículo.



### 8. Neumáticos.

Los traseros serán proporcionados por la Organización (**Scaleauto SC-4735 "Spirits"**) y los delanteros deberán cumplir las siguientes condiciones:

- a. Deberán ser de goma negra y cubrir la totalidad de la banda rodante de la llanta.
- b. Se permite limar, rebajar y dibujar siempre que se puedan reconocer y sean redondos, totalmente planos y en paralelo respecto de la superficie de la pista, nunca cóncavos.
- c. No se permite alterar sus propiedades mediante ningún procedimiento químico ni de otra naturaleza excepto los explícitamente autorizados en el punto anterior.
- d. El único material para limpiar tanto neumáticos como trencillas será proporcionado por la organización.

### 9. Llantas.

La medida del diámetro puede oscilar entre los **14.2 mm** (llanta pequeña) y los **18.0 mm** (llanta grande). Deberán ser iguales al menos 2 a 2 en diseño y diámetro, es decir, a un mismo eje ambas iguales. Dicho de otra forma, está permitido montar llantas diferentes en el eje delantero y en el eje trasero.

### 10. Ejes.

Libres. Los ejes completos montados con sus neumáticos no pueden sobresalir por el exterior de la carrocería.

### 11. Cojinetes.

Libres excepto los rodamientos a bolas que quedan prohibidos. Su emplazamiento será el previsto por los fabricantes pudiéndose fijar con sustancias adherentes sin excesos.

### 12. Piñones.

Libres. Es necesario que se utilicen según las especificaciones del fabricante. En ningún caso se permite el uso de un piñón que comporte la modificación de la corona.

### 13. Coronas.

Libres sin ningún tipo de modificación que no sea la de su desgaste natural por el uso.

### 14. Cables y trencillas.

Libres. Los cables deberán conservar su funda y no deben interferir en el libre movimiento del eje delantero. Se permite fijarlos al chasis con cinta y/o sustancias adherentes, sin excesos.

### 15. Guía.

Exclusivamente guías del fabricante **Slot.it** para **LMP (SI-CH73, SI-CH83, SI-CH88, SI-CH88b)** sin modificaciones. Se deberá fijar en el emplazamiento previsto por el fabricante del chasis. Se permite rebajar la pala en un 1 milímetro como máximo por la parte inferior así como la reducción del grosor de la pala para evitar que se pegue a las paredes interiores del carril. Sólo se puede modificar la parte que entra dentro del carril.

### 16. Kit de Luces.

Libre dentro de los homologados y comercializados para slot. Para su instalación se permite eliminar las ópticas traseras así como perforar la carrocería para dejar el led visible desde el exterior.

### 17. Imán.

Hay que suprimir el imán original del coche. Queda también prohibido el efecto imán en cualquier otro elemento del coche excepto el del propio motor del coche.

### 18. Otros.

Todas las modificaciones del vehículo y manipulación de sus elementos que no han sido previstas por el presente reglamento técnico quedan totalmente prohibidas.

### 19. Verificaciones.

Serán verificados todos los coches participantes previamente a las mangas de calificación y también antes de la carrera si salen del parque cerrado. Además, a criterio de la organización, se podrá verificar cualquier coche/mando participante durante la carrera, entre mangas, y después de la carrera.